

Applications de l'IA

TD

18 mars 2019

Objet du TD : Compléter et illustrer les éléments introduits dans le cours sur Alphago.

1 Un exemple de MCTS (TicTacToe)

Il vous est demandé d'écrire un programme Python permettant de prendre en entrée un état du jeu TicTacToe, de construire un MCTS à partir de cet état et l'utiliser pour jouer.

2 Les jeux de Markov

En complément au cours sur AlphaGo, Il vous est demandé de réfléchir aux questions suivantes :

1. Étendre le processus de décision de Markov (MDP) aux jeux de deux joueurs.
2. Utiliser cette extension dans la définition d'une stratégie optimale.