



EXERCICES

Travail sur les Fichiers

Créez un package **testFichiers** afin d'y mettre toutes les classes du cours et de l'exercice.

I. Exercices du cours

A. Listing de répertoire

Utiliser l'exemple du cours pour créer un programme, une classe *ListRep*, qui liste le contenu d'un répertoire récursivement, c'est-à-dire qui liste le contenu du répertoire et de ses sous-répertoires. Afin d'obtenir un affichage propre, on affichera les fichiers d'un répertoire décalés d'une tabulation.

B. Lecture / Ecriture de fichiers

1. *Utiliser l'exemple du cours pour créer un programme, une classe *EcritFichier*, qui écrive dans un fichier des phrases sympathiques.*
2. *Utiliser l'exemple du cours pour créer un programme, une classe *LireFichier*, qui lise le contenu d'un fichier et l'affiche.*
3. *En s'aidant des deux programmes précédents, écrire un programme qui permette de faire une copie d'un fichier texte.*

A. Tests de Performance

Prenez l'exemple du cours pour valider les différences de performance de vitesse de lecture selon les méthodes employées (avec ou sans tampon – buffer).

Afin que le fichier texte soit volumineux et que le test soit fiable, on créera auparavant un fichier contenant les premiers millions nombres pairs.

A. Sérialisation

Testez l'exemple donné dans le cours, en rajoutant des variables afin de vérifier que leurs valeurs sont bien restituées après la restauration.