

TP 5 – PhP

PREPA 2 – Développement Web

2018-2019



Serveurs

Le serveur *webetu*, utilisable uniquement depuis l'EISTI, vous permet de tester vos pages PhP. Pour cela, vos pages PhP doivent figurer dans le dossier `public_html` situé à la racine de votre compte. Afin que le serveur puisse avoir accès à vos pages, il faut que votre compte (racine) ait les droits en 711 et que le dossier `public_html` ainsi que les fichiers qu'il contient aient les droits en 755.

Vous pouvez accéder aux pages web créées grâce à l'adresse de la forme suivante :

```
http://webetu.pau.eisti.fr/~votre_login/
```

Vous avez également la possibilité de démarrer un serveur en local. Le dossier courant du serveur local sera celui depuis lequel vous allez lancer la commande. Je vous conseille de le faire depuis le dossier `public_html`. La commande est :

```
php -S localhost:8080
```

Une fois le serveur démarré, vous pouvez accéder aux pages web créées depuis l'adresse suivante :

```
http://localhost:8080/
```

1 Introduction

- 1 | Créez une page qui affiche en PhP "Bonjour tout le monde" ainsi que la date et l'heure. Affichez-la et inspectez le code généré.

- 2 | Affichez, en utilisant les variables PhP tableaux, le tableau suivant :

Nom	Prénom	Date Naissance	Activité
Ojardin	Sabine	02/05/2000	Belote
Courant	Théo	12/12/1998	Roller
Deszieux	Jacqueline	30/06/2001	Belote
Dalanver	Edmand	09/09/1999	Ping-Pong
Tatiennaas	Tatiana	23/10/2000	Ping-Pong
Ouin	Serge	14/01/2000	Roller

- 3 | Définissez une fonction qui permet de calculer l'âge d'une personne en fonction de sa date de naissance. Ajoutez une colonne au tableau précédent afin d'afficher l'âge de chaque personne.

2 Formulaire

4

Reprenez l'exercice de la série précédente sur l'envoi du formulaire.

- Par soucis de confidentialité, modifiez votre page de magasin afin qu'elle envoie les données par la méthode POST.
- Vous allez créer une page php cible qui présentera l'ensemble des informations saisies. □

3 Réviser les multiplications

Nous souhaitons créer un site qui permet de s'entraîner sur les tables de multiplication.

- Créez dans votre page une variable globale dont la valeur est égale à un entier tiré aléatoirement entre 1 et 20.
- En utilisant les boucles, générez une page html affichant la table de multiplication de cette variable dans un bloc mis en forme "agréablement".
 $0 \times 8 = 0$
 $1 \times 8 = 8$
...
 $10 \times 8 = 80$
- Afin de s'entraîner, nous voulons que l'utilisateur puisse donner les réponses aux multiplications. Changez les résultats de la multiplication par des zones de saisie afin que l'utilisateur puisse saisir ses réponses.
- Ajoutez un bouton "Corriger" qui permettra de vérifier les réponses saisies. Pour chaque ligne de la table de multiplication, on affichera juste (en vert), faux (en rouge) ou non répondu (en noir) si la réponse est respectivement correcte, incorrecte ou non donnée.
- Le score sera affiché à chaque *correction*. Il est calculé en fonction des réponses données :
 - bonne réponse : +1 pt
 - pas de réponse : 0 pt
 - mauvaise réponse : -1 pt
- Ajoutez un bouton "Autre table" qui permet de recommencer avec un autre nombre.
- Ajoutez le score moyen, qui correspond à la moyenne des scores sur plusieurs corrections de tables de multiplication.

Indice : L'action du(des) formulaire(s) référence la même page.

Table de 8

Score : 6

0 x 8 =	<input type="text" value="0"/>	juste
1 x 8 =	<input type="text" value="8"/>	juste
2 x 8 =	<input type="text" value="16"/>	juste
3 x 8 =	<input type="text" value="23"/>	faux
4 x 8 =	<input type="text" value="32"/>	juste
5 x 8 =	<input type="text"/>	non répondu
6 x 8 =	<input type="text" value="48"/>	juste
7 x 8 =	<input type="text" value="54"/>	faux
8 x 8 =	<input type="text" value="64"/>	juste
9 x 8 =	<input type="text" value="72"/>	juste
10 x 8 =	<input type="text" value="80"/>	juste