

	Classe préparatoire 2^{ème} année Les sessions - les fichiers	
	<i>Matière : Développement Web</i>	<i>Date : 2018 - 2019</i>
		<i>Durée de l'épreuve :</i>
		<i>Nombre de pages du sujet : 2</i>

Nous désirons créer un portail interactif permettant de gérer les statistiques des joueurs d'une équipe sportive. Il y a deux types d'utilisateurs du portail :

- Les entraîneurs
- Les joueurs

1 Partie - 1 => Les entraîneurs

1.1 Formulaire 1

1. Créer la page « ajouterJoueur.php » contenant le formulaire suivant :
 - un champ pour le nom du joueur
 - un champ pour le prénom du joueur
 - un champ pour la date de naissance du joueur
 - un champ pour le poste

Les informations du formulaire devront être envoyées à la page « enregistrerJoueurs.php »

2. Créer la page « enregistrerJoueurs.php » permettant d'enregistrer le contenu du formulaire dans un fichier « info-Joueurs.txt ». Cette page doit aussi contenir un lien permettant de revenir à la page précédente.

Voici un exemple du fichier texte :

```
Giroud;Olivier;30/09/1985;attaquant
Griezmann;Antoine;21/03/1991;attaquant
Pavard;Benjamin;28/03/1996
```

1.2 Formulaire 2

1. Créer la page « ajouterStatistiques.php » contenant le formulaire suivant :
 - une liste déroulante contenant le nom et le prénom de tous les joueurs enregistrés dans le fichier « info-Joueurs.txt »
 - un champ pour le nombre de buts
 - un champ pour le temps de jeux (en min)

Voici un exemple du fichier texte :

```
Giroud;Olivier;10;190min
Griezmann;Antoine;10;200min
Pavard;Benjamin;1;50min
```

Les informations du formulaire devront être envoyées à la page « enregistrerStatistiques.php »

2. Créer la page « enregistrerStatistiques.php » permettant d'enregistrer le contenu du formulaire dans un fichier « info«*NomDuJoueur*».txt ». Il y aura donc un fichier « txt » pour chaque joueur sélectionné dans la liste déroulante. Cette page doit aussi contenir un lien permettant de revenir à la page précédente.

2 Partie - 2 => Les joueurs

1. Créer la page « rechercherDesStatistiques.php » contenant le formulaire suivant :
 - un champ pour le nom
 - un champ pour le prénomLes informations du formulaire devront être envoyées à la page « afficherStatistiques.php ».
2. Créer la page « afficherStatistiques.php » qui :
 - S'il y a un joueur qui est trouvé, alors on affiche le contenu du fichier correspondant au joueur.
 - S'il n'y a pas de joueur qui est trouvé, alors on affiche un message d'erreur.
 - Dans tous les cas, cette page doit aussi contenir un lien permettant de revenir à la page précédente.

3 Partie - 3 => Le portail

3.1 La page de connexion

1. Créer la page « connexion.php » contenant le formulaire suivant :
 - un champ pour l'identifiant
 - un champ pour le mot de passe
2. Créer un fichier « identifiant.txt » contenant les trois lignes suivantes (les colonnes : identifiant, mot de passe, profil) :

ArseneWenger;turlututu;entraîneur
ThierryHenry;torlototo;joueur
RobertPires;tirlititi;joueur
3. Créer une page « verificationConnexion.php ». Dans cette page, ajouter le code permettant de vérifier si l'utilisateur est présent dans le fichier « identifiant.txt » et que son mot de passe est correct.
 - Si le mot de passe ou l'identifiant est incorrect rester sur la page
 - Si le mot de passe et l'identifiant sont corrects envoyer l'utilisateur sur la bonne page en fonction de son profil :
 - profil entraîneur** : « ajouterStatistique.php » ou « ajouterJoueur.php »
 - profil joueur** : « rechercherDesStatistiques.php »
4. (BONUS) Faire un menu pour le profil entraîneur, pour rediriger soit vers « ajouterStatistique.php » soit vers « ajouterJoueur.php »