

TP7 : Introduction aux sessions et à la gestion de fichiers en PHP

Avant toute chose, vous devez (s'il n'existe pas) créer un répertoire "public_html" dans lequel vous mettrez toutes vos pages web.

1. Sessions : petit exemple

Pour passer des valeurs d'une page à l'autre (sans mettre de formulaires avec des variables cachées de type "hidden"), vous avez la possibilité d'utiliser la variable d'environnement `$_SESSION`. Voici un petit exemple :

Créez une page PHP dans laquelle vous allez créer des variables de session comme suit :

```
<?php
// page1.php

session_start();

echo 'Bienvenue à la page numéro 1';

$_SESSION['favcolor'] = 'green';
$_SESSION['animal']   = 'cat';
$_SESSION['time']     = time();
?>
```

Ensuite, créez une deuxième page PHP qui lit les valeurs de ces variables comme suit :

```
<?php
// page2.php

session_start();

echo 'Bienvenue sur la page numéro 2<br />';

echo $_SESSION['favcolor']; // green
echo $_SESSION['animal'];  // cat
echo date('Y m d H:i:s', $_SESSION['time']);

// Vous pourriez utiliser la constante SID ici, tout comme dans la page page1.php
echo '<br /><a href="page1.php">page 1</a>';
?>
```

2. Sessions : protéger ses pages

Maintenant que nous avons vu comment les variables de session fonctionnent, nous allons essayer de les utiliser pour protéger nos pages Web.

Voici l'exercice : pour entrer sur un site de 3 pages (a, b, c), vous devez d'abord entrer un mot de passe. Vous pouvez naviguer autant que vous le désirez, mais si vous ne le faites pas pendant 2 minutes, vous serez déconnecté.

(indication : le mot de passe sera "abc". Dans la session, la date exacte de la dernière connexion doit être indiquée. Le mot de passe sera demandé si cette date est trop ancienne – 2 minutes écoulées – ou si elle n'existe pas.

3. Fichiers : commande de crêpes

Créez un mini-site PHP qui gère des commandes de crêpes de la manière suivante :

- Un fichier texte dans lequel le nombre de crêpes disponibles sera sauvegardé.
- Une page principale qui récupère ce nombre, demande à l'utilisateur combien de crêpes il veut, et l'envoie vers une page résultat.
- Cette page résultat devra non seulement afficher la commande de l'utilisateur, mais aussi mettre à jour le nombre de crêpes restantes en fonction de cette commande (via une modification du fichier texte). S'il n'y a plus de crêpes disponibles, il faudra le faire savoir à l'utilisateur.