

TP : PEPE

Hervé de Milleville - Bart George - Peio Loubière

22 mars 2010

1 PEPE

Le "Portail Estien Pour l'Emploi" est un site internet devant permettre :

- aux professionnels de saisir une offre d'emploi par l'intermédiaire d'un formulaire de saisie
- aux étudiants de rechercher et de visualiser une annonce par rapport à divers critères

1.1 Partie professionnelle

1. Créez une page de saisie d'annonce avec au moins les champs suivants :
 - intitulé court
 - entreprise
 - description détaillée
 - lieu
 - niveau d'étude demandé
 - type de contrat
 - salaire
 - contact
 - mots clés
2. Un envoi d'annonce entraîne la création d'un fichier texte sur le serveur contenant tous les champs. Chaque annonce entraîne la création d'un nouveau fichier

1.2 Partie étudiante

1. Créez une page de recherche d'annonce avec au moins les champs suivants :
 - lieu
 - type de contrat
 - salaire
 - mots clés
2. La recherche parcourt chaque fichier en essayant de recouper chacun des critères. Le champ "mots clés" doit être vérifié par rapports aux mots clés qu'a saisi un employeur mais aussi à la description détaillée, pour optimiser la recherche.

3. Le résultat de cette recherche se présente en une liste de liens dont le nom correspond à l'intitulé court ; un clic sur ce lien envoie vers un affichage détaillé de l'annonce
4. En conjugant vos connaissances sur la méthode d'envoi GET et les fonctions `include/require` réalisez une unique page php résultat, chaque lien vers une annonce renvoyant vers la même page résultat qui l'affichera

1.3 Accueil PEPE

1. Réalisez une page d'accueil qui combine les 2 parties (espace étudiant et espace professionnel)
2. *Bonus* : La connexion à chaque partie se fait par identification
3. *Bonus++* : Créez une possibilité, pour une entreprise, de modifier une annonce :
un champ permet de saisir l'entreprise ; le résultat de la recherche affiche des liens vers toutes les annonces de cette entreprise puis un formulaire pré-rempli par les informations déjà saisies permet de modifier l'annonce. Elle est enregistrée dans le même fichier.