

Algorithmique et Programmation – CPI1

1. Ecrire des programmes qui demandent la saisie d'un entier n, puis affichent au terminal les formes suivantes (exemples pour n=5):

Ligne * * * * *	Carré1 *	Triangle1 * * * * * * * * * * * * * * *
Triangle2 *	Carré2 * * * * * * * * * * * * * * * * * *	Croix * * * * * * * * *

2. Ecrire une fonction qui reçoit un string et qui remplace toutes les voyelles par un « ? ».

3. Ecrire une fonction qui reçoit en paramètre une phrase sous forme de string et qui retourne le nombre de mots que la phrase contient.

4. Ecrire une fonction qui reçoit un string et qui retourne le même string avec tous les espaces du début et de la fin supprimés.

5. Pour finir, un peu de mathématiques ! Ecrire un programme qui saisit six nombres réels a, b, c, d, e et f et affiche la résolution du système d'équation :

$$\begin{aligned}ax + by &= c \\dx + ey &= f\end{aligned}$$