

19 / 05 / 08

TMQL51U – Intro à la modélisation stat.

Durée: 2 heures

Aucun document autorisé - calculatrice autorisée

Colle ici	
NOM (majuscules): _____	Colle ici
Prénom: _____	

NOTES:

Exercice: \_\_\_ / 6

Problème: \_\_\_ / 14

TOTAL: \_\_\_\_\_

**N'oubliez pas d'indiquer votre nom. Colle disponible quand vous rendez la copie. Donnez vos réponses à la suite de chaque question, aux endroits prévus. Barème approximatif entre parenthèses. Résultats avec 3 chiffres significatifs. Tableau pour loi normale donnée en dernière page.**

On rappelle que pour un échantillon  $X_1, X_2, \dots, X_n$  d'une variable aléatoire  $X$ , la variance de  $X$

$$\frac{\sum_k (X_k)^2}{n-1} - \frac{n}{n-1} \cdot (\mu_e)^2$$

est estimée par la quantité

où  $\mu_e$  est la moyenne empirique des  $X_k$ .

### Exercice

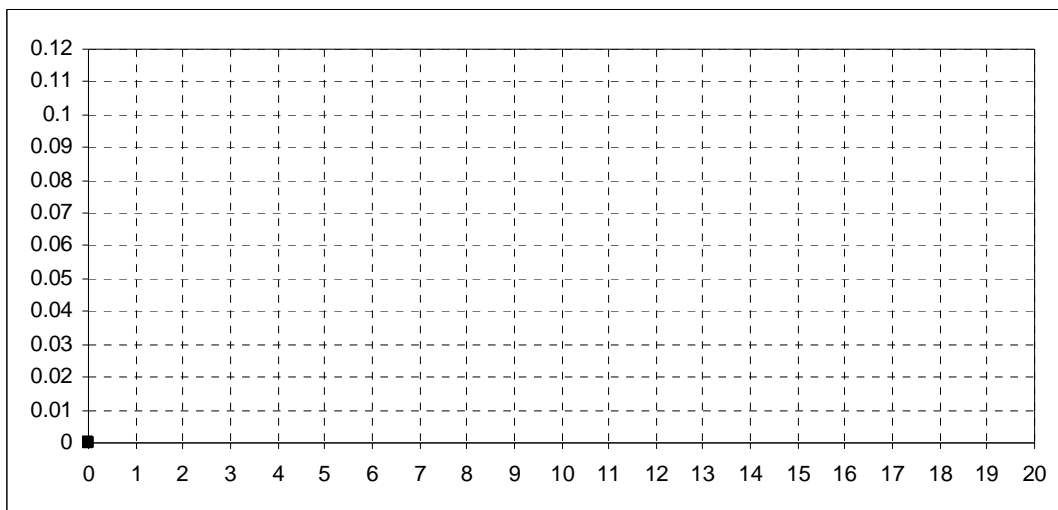
La note  $X$  à un examen est une variable aléatoire dont un échantillon est donné ci-dessous (une note entre 0 et 5, etc).

0-5	5-10	10-15	15-20
1	7	8	1

1. (2 pts) Donnez les valeurs estimées de l'espérance et de l'écart-type de  $X$ .

Espérance: \_\_\_\_\_ Ecart-type: \_\_\_\_\_

2. (1 pt) Tracez l'histogramme qui décrit ces données.



3. Deux cents candidats se présentent à un examen Air France de pilote de ligne pour lequel il n'y a que 10 places. On s'attend à ce que la distribution des notes soit la même qu'en 1. On veut savoir quelle est la note  $X_c$  qui sera dépassée par seulement 10 des 200 candidats.

**Deux étapes:**

i. (1 pt) Donnez la loi continue (et ses paramètres) qui approxime la loi de  $X$  et tracez-là ci-dessus.

Loi: \_\_\_\_\_

ii. (2 pts) Utilisez l'approximation de i) pour trouver la valeur critique  $X_c$ .

$X_c =$  \_\_\_\_\_

## Problème

A chaque seconde il y a une probabilité  $p$  qu'un standard téléphonique reçoive un appel.

1. On appelle  $S$  la variable aléatoire égale au nombre d'appels reçus en une heure.

i. (1 pt) Donner sans détails la loi de  $S$  (nom et expression exacte), son espérance, et sa variance, en fonction de  $p$ .

**Loi de  $S$  :** \_\_\_\_\_

**Espérance :** \_\_\_\_\_ **Variance:** \_\_\_\_\_

ii. (2 pts) Avec  $p=0.01$  utilisez la méthode que vous voulez pour calculer la probabilité au moins approximative que  $S$  soit plus grand ou égal à 30.

**Réponse:** \_\_\_\_\_

2. On appelle  $U$  la variable aléatoire discrète égale à la seconde à laquelle le premier appel arrive.

i. (1 pt) Donner sans détails la loi de  $U$  (nom et expression exacte), son espérance, et sa variance, en fonction de  $p$ .

**Loi de  $U$  :** \_\_\_\_\_

**Espérance :** \_\_\_\_\_ **Variance:** \_\_\_\_\_

ii. (1 pt) Exprimer en fonction de  $p$  et  $k$  la probabilité  $P(U \geq k+1)$ .

**$P(U \geq k+1) =$**  \_\_\_\_\_

iii. (1 pt) Donner l'expression pour la valeur du terme  $\lambda$  tel que la probabilité  $P(U \geq k+1)$  puisse s'écrire  $\exp(-\lambda k)$ .

$\lambda =$  \_\_\_\_\_

iv. (1 pt) Exprimer  $\lambda$  quand  $p=0.01$ :  $\lambda =$

quand  $p=0.1$ :  $\lambda =$

quand  $p=0.5$ :  $\lambda =$

3. On considère que  $U$ , exprimée en secondes, est une variable aléatoire continue qu'on appelle  $X$ . La probabilité que  $X$  soit plus grande que  $x$  s'écrit maintenant  $\exp(-\lambda x)$ .

i. (1 pt) Comment s'appelle cette variable aléatoire  $X$ , et quelle est sa fonction de répartition?

**Réponse:** \_\_\_\_\_

ii. (2 pts) Avec  $p=0.01$  utilisez  $X$  et les nombres aléatoires 0.23, 0.12, 0.56 uniformément distribués sur  $(0,1)$  pour simuler trois fois l'événement: "Au moins un appel arrive en 30 secondes".

**1ère simulation:** \_\_\_\_\_

**2ème simulation:** \_\_\_\_\_

**3ème simulation:** \_\_\_\_\_

4. On appelle  $N$  la variable aléatoire égale au nombre d'appels reçus en 30 secondes.

i. (2 pts). Donner en fonction de  $\lambda$  la probabilité qu'il y ait exactement  $k$  appels en 30 secondes.

**Réponse:** \_\_\_\_\_

ii. (1 pt) Avec  $p=0.01$ , calculez les probabilités

$P(N=0) =$  \_\_\_\_\_

$P(N=1) =$  \_\_\_\_\_

$P(N \geq 2) =$  \_\_\_\_\_

iii. (1 pt) Toujours avec  $p=0.01$ , utilisez les nombres aléatoires 0.43, 0.02, 0.96, 0.54 pour simuler quatre fois les trois événements possibles de ii. Expliquez la méthode.

Nombre de fois que  $N=0$ : \_\_\_\_\_

Nombre de fois que  $N=1$ : \_\_\_\_\_

Nombre de fois que  $N \geq 2$ : \_\_\_\_\_

**Tableau donnant la fonction de répartition  $\Phi(x)$  pour la loi normale centrée-réduite.**

	0	0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09
0	0.5	0.504	0.508	0.512	0.516	0.5199	0.5239	0.5279	0.5319	0.5359
0.1	0.5398	0.5438	0.5478	0.5517	0.5557	0.5596	0.5636	0.5675	0.5714	0.5753
0.2	0.5793	0.5832	0.5871	0.591	0.5948	0.5987	0.6026	0.6064	0.6103	0.6141
0.3	0.6179	0.6217	0.6255	0.6293	0.6331	0.6368	0.6406	0.6443	0.648	0.6517
0.4	0.6554	0.6591	0.6628	0.6664	0.67	0.6736	0.6772	0.6808	0.6844	0.6879
0.5	0.6915	0.695	0.6985	0.7019	0.7054	0.7088	0.7123	0.7157	0.719	0.7224
0.6	0.7257	0.7291	0.7324	0.7357	0.7389	0.7422	0.7454	0.7486	0.7517	0.7549
0.7	0.758	0.7611	0.7642	0.7673	0.7704	0.7734	0.7764	0.7794	0.7823	0.7852
0.8	0.7881	0.791	0.7939	0.7967	0.7995	0.8023	0.8051	0.8078	0.8106	0.8133
0.9	0.8159	0.8186	0.8212	0.8238	0.8264	0.8289	0.8315	0.834	0.8365	0.8389
1	0.8413	0.8438	0.8461	0.8485	0.8508	0.8531	0.8554	0.8577	0.8599	0.8621
1.1	0.8643	0.8665	0.8686	0.8708	0.8729	0.8749	0.877	0.879	0.881	0.883
1.2	0.8849	0.8869	0.8888	0.8907	0.8925	0.8944	0.8962	0.898	0.8997	0.9015
1.3	0.9032	0.9049	0.9066	0.9082	0.9099	0.9115	0.9131	0.9147	0.9162	0.9177
1.4	0.9192	0.9207	0.9222	0.9236	0.9251	0.9265	0.9279	0.9292	0.9306	0.9319
1.5	0.9332	0.9345	0.9357	0.937	0.9382	0.9394	0.9406	0.9418	0.9429	0.9441
1.6	0.9452	0.9463	0.9474	0.9484	0.9495	0.9505	0.9515	0.9525	0.9535	0.9545
1.7	0.9554	0.9564	0.9573	0.9582	0.9591	0.9599	0.9608	0.9616	0.9625	0.9633
1.8	0.9641	0.9649	0.9656	0.9664	0.9671	0.9678	0.9686	0.9693	0.9699	0.9706
1.9	0.9713	0.9719	0.9726	0.9732	0.9738	0.9744	0.975	0.9756	0.9761	0.9767
2	0.9772	0.9778	0.9783	0.9788	0.9793	0.9798	0.9803	0.9808	0.9812	0.9817
2.1	0.9821	0.9826	0.983	0.9834	0.9838	0.9842	0.9846	0.985	0.9854	0.9857
2.2	0.9861	0.9864	0.9868	0.9871	0.9875	0.9878	0.9881	0.9884	0.9887	0.989
2.3	0.9893	0.9896	0.9898	0.9901	0.9904	0.9906	0.9909	0.9911	0.9913	0.9916
2.4	0.9918	0.992	0.9922	0.9925	0.9927	0.9929	0.9931	0.9932	0.9934	0.9936
2.5	0.9938	0.994	0.9941	0.9943	0.9945	0.9946	0.9948	0.9949	0.9951	0.9952
2.6	0.9953	0.9955	0.9956	0.9957	0.9959	0.996	0.9961	0.9962	0.9963	0.9964
2.7	0.9965	0.9966	0.9967	0.9968	0.9969	0.997	0.9971	0.9972	0.9973	0.9974
2.8	0.9974	0.9975	0.9976	0.9977	0.9977	0.9978	0.9979	0.9979	0.998	0.9981
2.9	0.9981	0.9982	0.9982	0.9983	0.9984	0.9984	0.9985	0.9985	0.9986	0.9986
3	0.9987	0.9987	0.9987	0.9988	0.9988	0.9989	0.9989	0.9989	0.999	0.999