

# Développement Web

Souhila Arib – Bart George – Anissa Lamani – Juan Angel  
Lorenzo Del Castillo – Elisabeth Ranisavljevic – Renaud Verin

## Projet DevWeb (2017 – 2018)

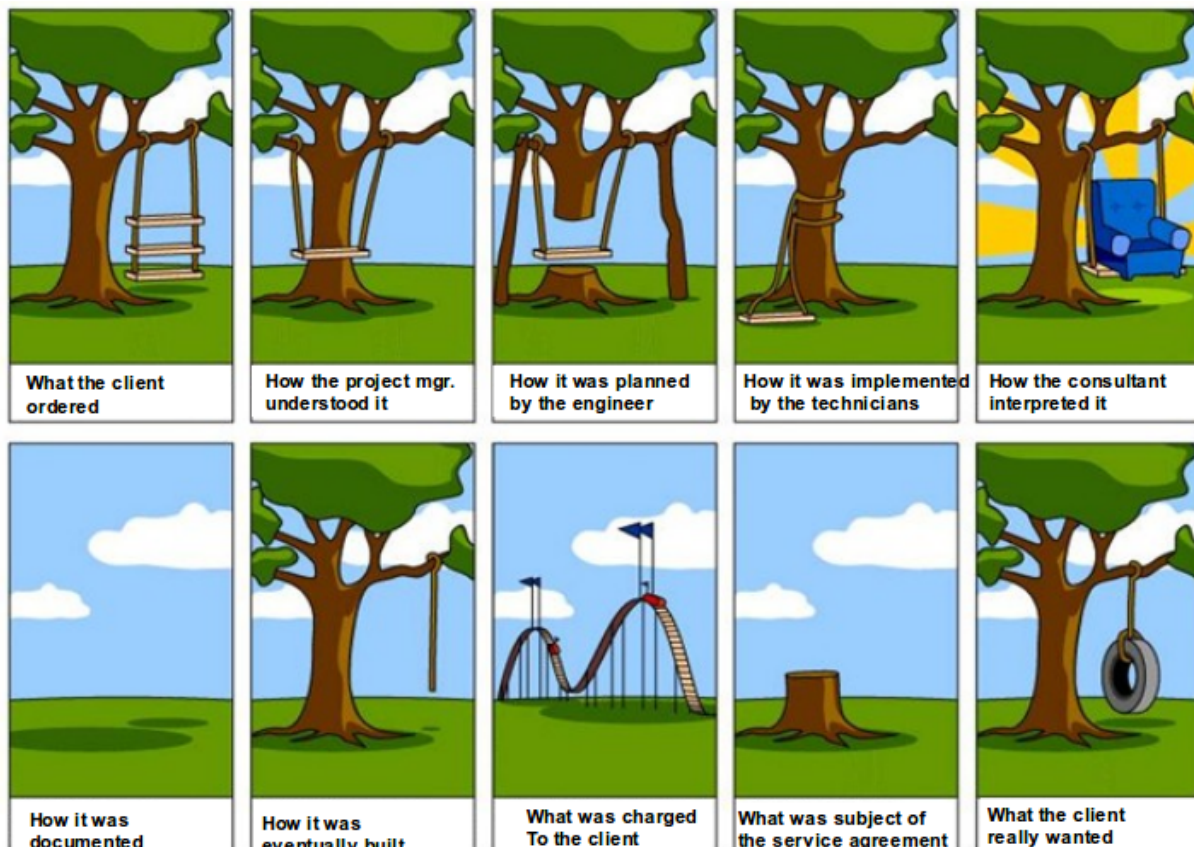
### Objectif

Cette année, trois sujets vous sont proposés :

- un site de paris en ligne lié à la Coupe du Monde 2018,
- un site de mise en relation entre acheteurs de voitures et spécialistes de l'automobile (sujet proposé par l'entreprise Mecanotop),
- un site facilitant et accompagnant la préparation de repas bio à la maison (sujet proposé par l'entreprise LoveYourCuisine).

Il est à noter que les deux derniers sujets répondent à un besoin entrepreneurial réel et peuvent donc déboucher sur un travail concret (et rémunéré) de réalisation de site web.

L'objectif du projet est donc, une fois choisi un sujet parmi les 3 proposés (les modalités du choix vous seront expliquées par vos professeurs), de réaliser le site demandé par le client, conformément au cahier des charges établi par celui-ci. Il vous est vivement recommandé de bien étudier ce cahier des charges, et si besoin, de se rapprocher du client au cas où des précisions supplémentaires sont nécessaires (vous remarquerez, en effet, que tous les cahiers des charges n'ont pas le même niveau de précision : c'est une situation à laquelle vous pouvez être confrontés en entreprise).



# Evaluation

Vous devrez réaliser ce projet par équipes de **3 à 5 étudiants, pas plus, pas moins.**

Chaque sujet a son propre barème, tenant compte des demandes, contraintes et difficultés qui lui sont spécifiques. Néanmoins, de manière générale, les points suivants seront appréciés :

- Respect du cahier des charges.
- Charte graphique (si le client en impose une, il faudra s'y conformer. Sinon, il faudra que les étudiants en proposent une en fonction des conseils qui leur auront été donnés).
- Architecture générale du site (comment les pages sont organisées dans les différents répertoires, comment on navigue de page en page...).
- Architecture de la base de données.
- **Sécurité de l'application !!** (on ne doit pas pouvoir accéder à une page si on n'a pas les droits et si on n'est pas connecté, méfiez-vous de ce point !).
- Ergonomie de l'application (look, facilité d'utilisation, ...).
- Documentation (code commenté, manuel d'utilisation).
- Jeux de tests (selon le sujet : test du site avec des données "bidon" avant de passer à des données "réelles", ou alors test avec les données directement fournies par le client).
- Rapport clair et exhaustif.
- Code facilement adaptable et évolutif (par exemple, s'il faut que le site gère les paiements en ligne).
- Interface paramétrable facilement.
- Attitude professionnelle (contacts avec le client).

En revanche, les points suivants seront sévèrement sanctionnés:

- Non-respect du cahier des charges.
- Archive invalide ou incomplète.
- Travail rendu en retard.
- Code et algorithme pas ou peu commentés.
- Rapport peu clair ou inutilisable.

La date limite de rendu du projet est le **dimanche 17 juin à 23h59**. Une soutenance publique sera organisée pour tous les groupes. Pour Cergy, elle aura lieu la semaine du lundi 11 au vendredi 15 juin. Pour Pau, elle aura lieu la semaine du 18 au 22 juin.

Il est prévu d'interroger l'ensemble du groupe sur le rendu final, ainsi que sur la contribution personnelle de chacun. Il va de soi que si un élève n'est pas capable de répondre à des questions concernant le projet de son propre groupe, cela se traduira par une différenciation des notes.