

Projet Tennis de Table Connecté

Méthodologie AGILE : Thèmes & User Stories

6 User Stories (US) au sens de la gestion de projet AGILE

Thème reconstruction

US1 : Calibrer chaque caméra

Thème calculs temps réel

US2 : Synchroniser la trame du signal vidéo

US3 : Calculer la position projetée à partir de chaque caméra

US4 : Evaluer la position 3D en comparant les résultats des différentes caméras

US5 : Effectuer les calculs en parallélisation

Thème affichage

US6 : Afficher les résultats

Projet Tennis de Table Connecté

Méthodologie Agile : Planification des User Stories

❑ **Sprint 1 (1 semaine)**

Définition des données et des interfaces" (Sprint de mise en place)

❑ **Sprint 2 (1 semaine)**

US1 : Calibrer chaque caméra

US2 : Synchroniser la trame du signal vidéo

❑ **Sprint 3 (2 semaines)**

US3 : Calculer la position projetée à partir de chaque caméra

US4 : Evaluer la position 3D en comparant les résultats des différentes caméras

❑ **Sprint 4 (2 semaines)**

US5 : Effectuer les calculs en parallélisation

US6 : Afficher les résultats

& Sprints retrospectives

Projet Tennis de Table Connecté

Méthodologie Agile : Tâches techniques

Les différentes **User Stories** seront décomposées en **tâches techniques**, pour lesquelles :

- Les MI se chargeront des modèles et calculs mathématiques ; ainsi, ils doivent replacer les caméras dans l'espace, traquer la trajectoire de la balle, unifier les données des 4 caméras pour calculer la trajectoire en 3D, paralléliser le calcul
- Les GSI se chargeront du rapatriement des données, avec la gestion du réseau de 5 PC (1 serveur et 4 portables avec leur caméra), des erreurs et du timestamp