

Programmation par contraintes T.P. N° 1

2 janvier 2017

Etude du solveur des contraintes dans GNU Prolog

1 Etude des différentes stratégies du solveur des contraintes

Le but de cette partie est l'étude des différentes stratégies implémentées dans GNU Prolog sur la résolution du problème du positionnement des 16 reines sur un échiquier.

Pour effectuer cette étude, nous utilisons la primitive `statistics(runtime, _)` qui permet de calculer le temps cpu en millisecondes.

Vous devez essayer les options de la primitive `fd_labeling` et analyser les résultats par la suite. Commenter le meilleur et le pire des résultats (par rapport à la complexité temporelle).

Les options de `fd_labeling` se trouvent dans le manuel de GNU Prolog page 196.

Utiliser le programme type qui accompagne ce document pour démarrer cette étude.

2 Le problème du Zèbre

Il s'agit d'effectuer des modifications sur le programme `zebre2` pour afficher les correspondances entre les nationalités, les couleurs, les boissons et les cigarettes d'un côté et les numéros des maisons de l'autre côté.