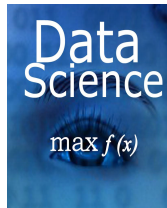


Programmation par Contraintes

GNU Prolog en résumé

Maria Malek

2 janvier 2017



- Domaines finis.
- Représentation par intervalles : $fd_max_integer/1$.
- Représentation par valeurs : $fd_vector_max/1$.
- Suite à une contrainte : passage à la représentation par valeurs.
- exemple :
 - Hypothèse $vector_max = 127$:
 - $X\# = < 512$, le domaine est $0..512$.
 - $X\#\backslash = 10$, le domaine devient $0..9 : 11..127$.
 - $X\# = < 100$, le domaine devient $0..9 : 11..100$

- Les paramètres :
 - $fd_max_integer(N)$ est vraie ssi N est la valeur maximale.
 - $fd_vector_max(N)$.
 - $fd_set_vector_max(N)$.
- Initialisation des domaines
 - $fd_domain(Vars, Lower, Upper)$: initialise les domaines de $Vars$.
 - $fd_domain_bool(Vars)$
 - $fd_domain(Vars, Values)$.

- Les tests de types :
 - $fd_var(T)$ est vraie ssi T est une FD variable.
 - $non_fd_var(T)$.
- Informations sur les valeurs.
 - $fd_min(X, N)$ est vraie ssi N est la valeur minimale du domaine courant de X .
 - $fd_max(X, N)$, $fd_size(X, N)$
 - $fd_dom(X, Values)$ est vraie ssi $Values$ correspond aux valeurs du domaine courant de X .
 - $fd_has_vector(X)$ est vraie ssi X utilise une représentation par valeurs.
 - $fd_use_vector(X)$

- Variables & Expressions dans le domaine *integer*.
- Les opérations : $+$, $-$, $*$, $/$, $**$, $\min(E_1, E_2)$, $\max(E_1, E_2)$, $\text{dist}(E_1, E_2)$, $E_1 // E_2$, $E_1 \text{ rem } E_2$
- $\# =$, $\# \setminus =$, $\# <$, $\# >$, $\# = <$, $\# > =$
- $\# = \#$, $\# \setminus = \#$, $\# < \#$, $\# > \#$, $\# = < \#$, $\# > = \#$
- $\#\text{pred}$: on utilise la borne consistante.
- $\#\text{pred}\#$: on utilise l'arc-consistance.
- exemple :
 - $\text{fd_domain}(X, 1, 8)$, $\text{fd_domain}(Y, 2, 7)$, $X\# = 2 * Y$.
 - $\text{fd_domain}(X, 1, 8)$, $\text{fd_domain}(Y, 2, 7)$, $X\# = \#2 * Y$.

- Variables & Expressions dans le domaine *booléen* : $\{0,1\}$.
- Les opérations : $\# \setminus E$,
 $E_1 \# \Leftrightarrow E_2, E_1 \# \setminus \Leftrightarrow E_2, E_1 \# \# E_2, E_1 \# h \Rightarrow E_2,$
 $E_1 \# \setminus \Rightarrow E_2, E_1 \# \wedge E_2, E_1 \# \setminus \wedge E_2, E_1 \# \setminus / E_2, E_1 \# \setminus \setminus / E_2.$
- Exemple :
 $fd_domain_bool([X, Y], X \# \wedge Y).$

- List : une liste de valeurs, L : une liste de variables.
- *fd_all_different(L)*.
- *fd_element(I, List, X)*, *fd_element_var(I, L, X)*
- *fd_atmost(N, L, V)* : Au plus N variables de L sont égaux à la valeur V.
- *fd_atleast(N, L, V)*, *fd_exactly(N, L, V)*
- *fd_relation(Relations, Vars)*
- Exemple : *and(X, Y, Z)* :
 - *fd_relation([[0, 0, 0], [0, 1, 0], [1, 0, 0], [1, 1, 1]], [X, Y, Z])*

- $fd_labeling(Vars, Options)$ affecte les variables en utilisant l'algorithme backtrack.
- Options est une liste :
 - $variable_method(V)$: *standard*, *first_fail*, *most_constrained*, *smallest*, *largest*, *max_regret*, *random*.
 - $recorder(true/false)$.
 - $value_method(V)$: *min*, *max*, *middle*, *bounds*, *random*
 - $backtracks(B)$
- $fd_labeling(Vars)$ est équivalent à $fd_labeling(Vars, [])$
- $fd_labelingff(Vars)$ est équivalent à $fd_labeling(Vars, [variable_method(ff)])$

- $fd_minimize(But, X)$ Appelle le but But afin de trouver une valeur qui minimize X .
- $fd_maximize(But, X)$

- Un programme de résolution de contraintes s'écrit en 3 parties :
 - définir les contraintes des variables,
 - décrire la contrainte,
 - résoudre
- Exemple :
 - *probleme*([X, Y, Z]) :
 - *fd_domain*(X, 0, 5), *fd_domain*([Y, Z], 3, 7), $X + Y \# < 2 * Z$, *fd_labeling*([X, Y, Z]).