

# Listes en Prolog

# Listes : arrêt à la fin

```
% longueur(L,N)
```

```
longueur([],0).
```

```
longueur([X|L],N) :-  
    longueur(L,N1),  
    N is N1+1.
```

# Listes : arrêt à un élément

```
% membre(X,L)
```

```
membre(X, [X|_L]).
```

```
membre(X, [_Y|L]) :-  
    membre(X, L).
```

# Listes : arrêt à une position

```
% nieme(N,L,X)
```

```
nieme(1,[X|_L],X).
```

```
nieme(N,[_X|L],Elt) :-  
    N1 is N-1,  
    nieme(N1,L,Elt).
```

# Récurtivité multiple

?-membre\_rec(b,[a,[b,c]]).

# Récurtivité multiple

```
membre_rec(X,[X|_L]).
```

```
membre_rec(X,[Tete|Reste]) :-  
    atom(Tete),  
    membre_rec(X,Reste).
```

```
membre_rec(X,[Tete|Reste]) :-  
    not(atom(Tete)),  
    (membre_rec(X,Tete);membre_rec(X,Reste)).
```

# Type des termes

var

nonvar

integer

float

atom

number

atomic

string

ground

# Quicksort (Hoare)

```
% quicksort(L,LTriee)
```

```
quicksort([],[]).
```

```
quicksort([X|L],Triee) :-
```

```
    partition(L,X,Petits,Grands),
```

```
    quicksort(Petits,PetitsTries),
```

```
    quicksort(Grands,GrandsTries),
```

```
    append(PetitsTries,[X|GrandsTries],Triee).
```

# Quicksort

```
% partition(L,Y,Petits,Grands)
```

```
partition([],Y,[],[]).
```

```
partition([X|L],Y,[X|Petits],Grands) :-  
    X<Y, partition(L,Y,Petits,Grands).
```

```
partition([X|L],Y,Petits,[X|Grands]) :-  
    X>=Y, partition(L,Y,Petits,Grands).
```

Machines should work,  
people should think.

Richard Hamming

# **Prédicats extralogiques**

# Pourquoi contrôler l'exécution ?

```
% min(X,Y,Min)
```

```
min(X,Y,X) :- X=<=Y.
```

```
min(X,Y,Y) :- X>Y.
```

# Pourquoi contrôler l'exécution ?

```
% membre(X,L)
```

```
membre(X,[X|_L]).
```

```
membre(X,[_Y|L]) :-  
    membre(X,L).
```

réussit autant de fois que l'élément a d'occurrences.

# Problème

Ce contrôle est extralogique : il ne peut s'exprimer en logique d'ordre 1.

# La coupure !

Donne une solution immédiate pour les deux exemples précédents :

$\text{min}(X, Y, X) :- X \leq Y, !.$

$\text{min}(X, Y, Y) :- X > Y.$

# La coupure !

Donne une solution immédiate pour les deux exemples précédents :

```
membre(X,[X|_L]) :- !.
```

```
membre(X,[_Y|L]) :-  
    membre(X,L).
```

# Fonctionnement général

$p$  :- ...

$p$  :- ...

$p$  :-  $B_1, B_2, \dots, B_k, !, B_{k+1}, \dots, B_n.$

$p$  :- ...

$p$  :- ...

# Valeur logique

Le cut est évalué à vrai.

# Effets extralogiques

$p$  :- ...

$p$  :- ...

$p$  :-  $B_1, B_2, \dots, B_k, !, B_{k+1}, \dots, B_n.$

$p$  :- ...

$p$  :- ...

Le backtrack est bloqué sur les  $B_1, B_2, \dots, B_k.$

# Effets extralogiques

$p :- \dots$   
 $p :- \dots$   
 $p :- \boxed{B_1, B_2, \dots, B_k}, !, \boxed{B_{k+1}, \dots, B_n}.$   
 $p :- \dots$   
 $p :- \dots$

Les substitutions des  $B_{k+1}, \dots, B_n$  doivent compléter celles des  $B_1, B_2, \dots, B_k$ .

# Effets extralogiques

$p :- \dots$

$p :- \dots$

$p :- B_1, B_2, \dots, B_k, !, B_{k+1}, \dots, B_n.$

~~$p :-$~~

~~$p :-$~~

Les autres clauses sont ignorées.

# Sémantique

On a donc défini un 'si-alors-sinon' à utiliser avec les plus extrêmes précautions.

$p :- \dots$   
 $p :- \dots$  **si** **alors**  
 $p :- [B_1, B_2, \dots, B_k], [B_{k+1}, \dots, B_n]$   
 $p :- \dots$   
 $p :- \dots$   
**sinon**

# Prédictat different

```
different(X,X) :- !, fail.
```

```
different(X,Y).
```

# Négation

`not(But) :- call(But), !, fail.`

`not(But).`

Pour insister sur le fait qu'on a pas une négation standard, il est recommandé d'écrire `\+` (`\` pour non et `+` pour prouvable).