

## Annexe – Cours Visual Basic

### Types et opérateurs basiques

## I) Type de base

### 1) Types

Visual Basic	Visual Basic.net	Taille mémoire	Plage de valeur
Boolean	Boolean	2 octets	True ou False
Byte	Byte	1 octet	0 à 255 (non signé)
Char	Char	2 octets	Caractère unicode
Date	DateTime	8 octets	Date/heure de 0:00:00 le 1/1/1 à 23:59:59 le 31/12/9999
Short	Int16	2 octets	-32 768 à 32 767
Integer	Int32	4 octets	-2 147 483 648 à 2 147 483 647
Long	Int64	8 octets	-9 223 372 036 854 775 808 à 9 223 372 036 854 775 807
Single	Single	4 octets	-3,402 823E + 38 à -1,401 298E – 45 pour les valeurs négatives; 1,401 298E – 45 à 3,402 823E + 38 pour les valeurs positives
Double	Double	8 octets	-1,797 693 134 862 31E + 308 à -4,940 656 458 412 47E – 324 pour les valeurs négatives; 4,940 656 458 412 47E – 324 à 1,797 693 134 862 31E + 308 pour les valeurs positives
Decimal	Decimal	16 octets	Valeur numérique utilisé pour un montant de 0 à +/- 79 228 162 514 264 337 593 543 950 335 sans décimale; 0 à +/- 7,922 816 251 426 433 759 354 395 033 5 avec 28 décimales; le plus petit nombre différent de zéro étant +/- 1E - 28
String	String	Variable	Chaîne de caractères de longueur variable (0 à environ 2 milliards de caractères unicodes)
Object	Object	Variable	Type global

#### Rappels :

Exemple de déclaration d'un type :

```
Dim unBoolean As Boolean = true
```

Pour déclarer un tableau :

```
'.Net
```

```
Dim semaine() As String = {"Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi", "Vendredi", _
    "Samedi", "Dimanche"}
```

```
'Visual Basic
```

```
Dim semaine(6) As String
```

```
semaine(0) = "Lundi" ' (...)
```

## II) Opérateurs

### 1) Opérateurs Visual Basic et Visual Basic.net

Opérateurs par ordre décroissant de priorité			
Catégorie	Description	Opérateur	Exemple/application
Arithmétique	Puissance	^	$2^3 = 8$
	Moins unaire	-	Inversion du signe
	Multiplication/Division	*, /	$2*3 = 6, 4/2 = 2$
	Division entière	\	$10 \setminus 3 = 3$
	Modulo	Mod	$10 \text{ Mod } 3 = 1, 9 \text{ Mod } 3 = 0$
	Addition/Soustraction	+, -	$2+1 = 3, 2-1 = 1$
	Concaténation*	&	$1 \ \& \ 2 = 12$
Comparaison**	Egalité	=	$1 = 2/2$
	Différence	<>	$1 \ <> \ 10$
	Inférieur à/Supérieur à	<, >	$1 < 2, 2 > 1$
	Inférieur ou égal à/Supérieur ou égal à	<=, >=	$1 \ <= \ 2, 2 \ >= \ 1$
	Pattern (voir ci-dessous)	Like	<pre>Dim patternEx As String = "B?t" "Bat" Like patternEx "Bot" Like patternEx Les deux renverront True</pre>
	Référence	Is	<pre>Dim ob1 = monObjet Dim ob2 = monObjet Dim ob3 = new Object() ob1 is ob2 ' == true ob2 is ob3 ' == false</pre>
	Type	TypeOf ... Is	<pre>Dim ob1 = new Object() If TypeOf ob1 is Object 'True</pre>
Logique	Négation	Not	<pre>Dim a As Boolean = True Dim b As Boolean = Not a ' = False</pre>
	Et logique	And, AndAlso	<pre>a=true And b=true And _ c=true</pre>

	Ou logique	Or, OrElse	a=true Or b=true Or _ c=true											
	Ou exclusif	Xor	<table border="1"> <tr> <td>Xor</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </table>			Xor	0	1	0	0	1	1	1	0
Xor	0	1												
0	0	1												
1	1	0												

\*L'opérateur de concaténation est valable pour les `String` et les nombres.

\*\*Les opérateurs de comparaison ont tous la même priorité

\*\*Spécificité de la plateforme .net, il est désormais possible d'utiliser `AndAlso` et `OrElse`, ils permettent de bloquer l'exécution si une condition précédente n'est pas vérifiée (`AndAlso`) ou si elle est vérifiée (`OrElse`)

Ils permettent ainsi un gain d'exécution notamment dans les branchement `Si...Alors` utilisant plusieurs comparaisons simultanées.

## Comparaison de pattern

L'opérateur de comparaison de pattern permet de tester si une chaîne de caractères (`String`) correspond à un pattern prédéfini.

Liste des caractères spécifiques :

Caractères	Signification
?	Un caractère quelconque
#	Un caractère numérique (0 à 9 inclus)
[ ]	Une liste de caractère autorisée entre crochet
[ ! ]	Une liste de caractère à exclure entre crochet
*	Zéro ou plusieurs caractères
-	L'opérateur tiret permet de spécifier une plage, exemple <code>a-z</code> correspond aux caractères de <code>a</code> à <code>z</code>

D'une manière générale, il s'agit ici simplement d'un test d'expression régulière.

Voici quelques exemples :

`abc*` → toutes les chaînes de caractères commençant par `abc`.

`abc?` → toutes les chaînes de caractères commençant par `abc` et ayant un seul caractère après

`abc[a-d]` → `abca` ou `abcb` ou `abcc` ou `abcd`

`abc[!a-d]` → toutes les chaînes de caractères ayant 4 caractères, dont les 3 premiers commencent par `abc` et le dernier n'étant pas dans la plage `a-d`.

## 2) Opérateurs Visual Basic.net

Visual Basic.net se rapproche de C/C++ en incluant les opérateurs d'affectations, voici la liste :

Exemple	Expression équivalente	Résultat pour x=4
x += 1	x = x + 1	x=5
x -= 1	x = x - 1	x=3
x *= 2	x = x * 2	x=8
x /= 2	x = x / 2	x=2
x \= 3	x = x \ 3	x=1
x ^= 2	x = x ^ 2	x=16