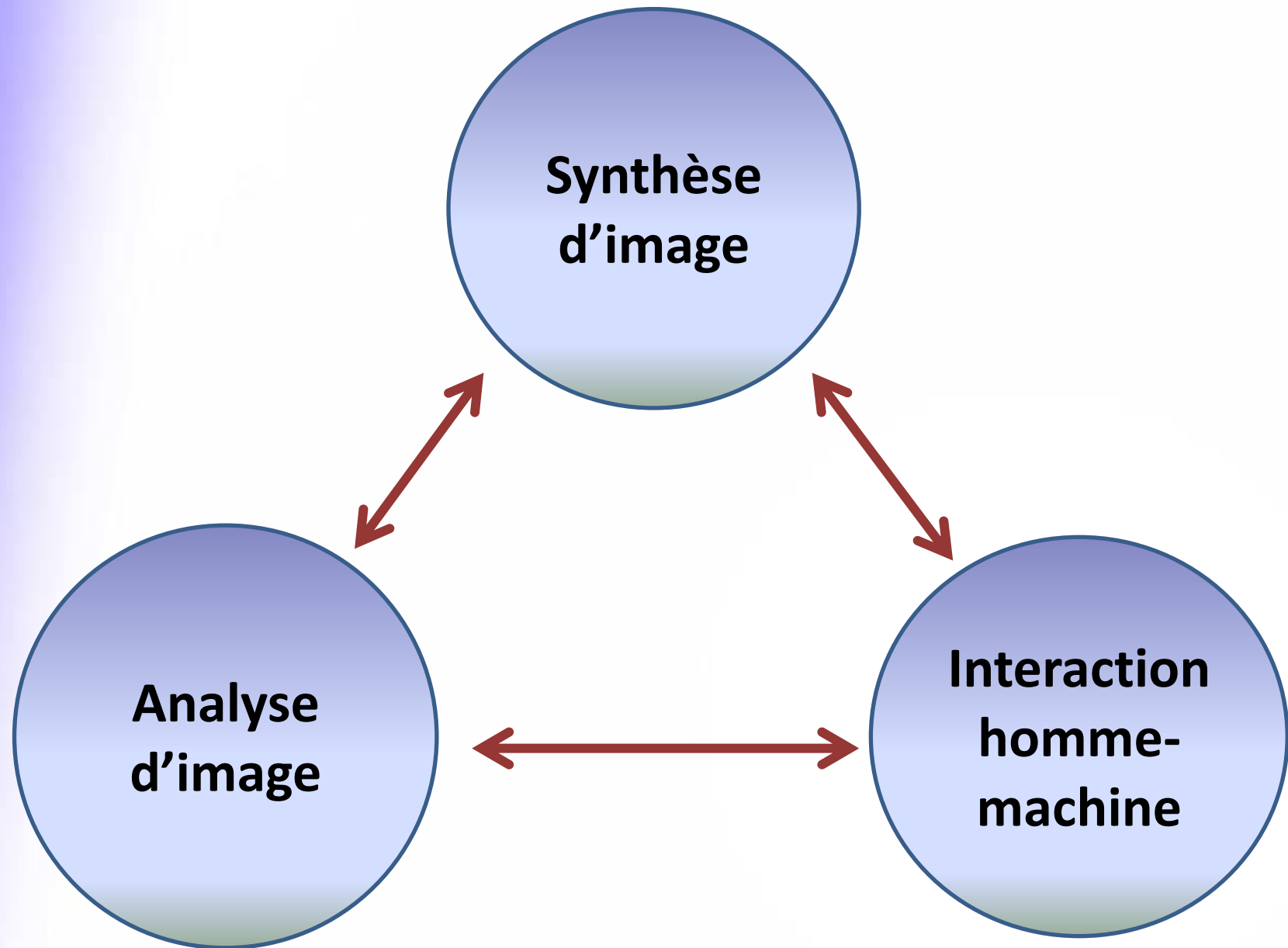




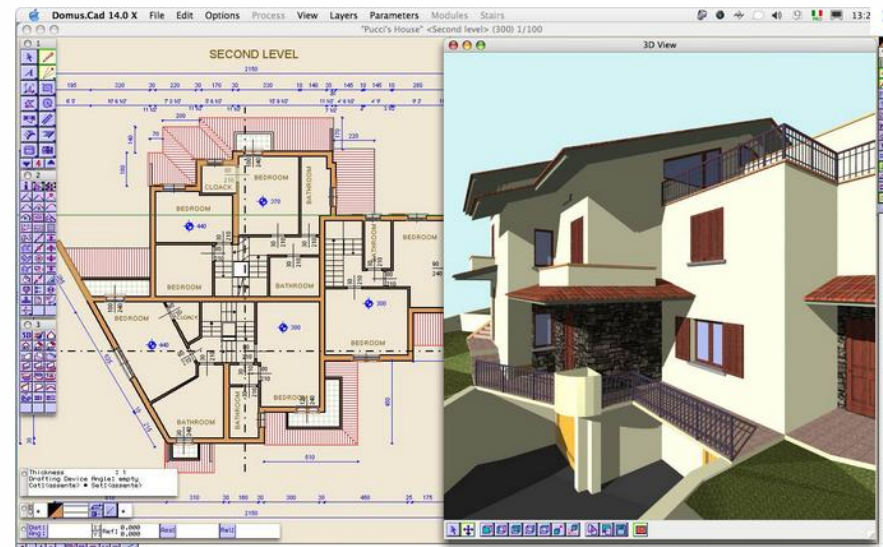
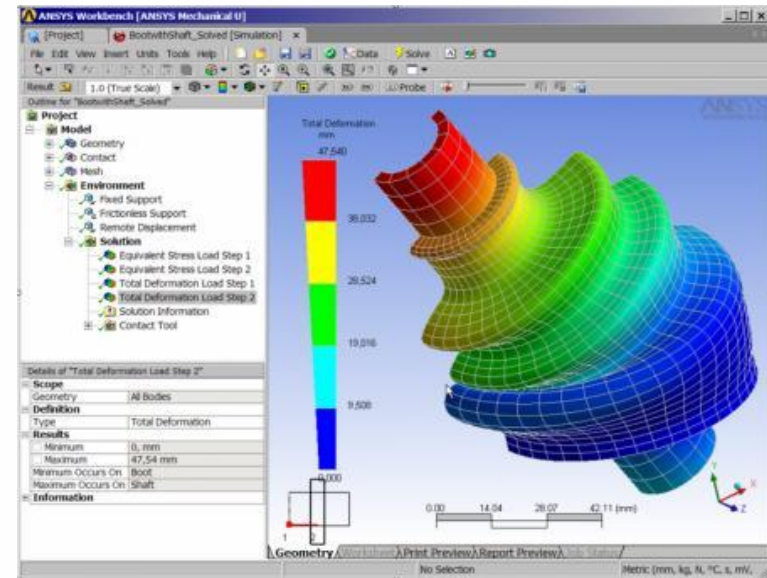
Image - Interaction - Immersion

Responsable: Stefan Bornhofen
Présentation ING1 du 17/01/2014

Trois thématiques



1. Synthèse d'images



1. Synthèse d'images



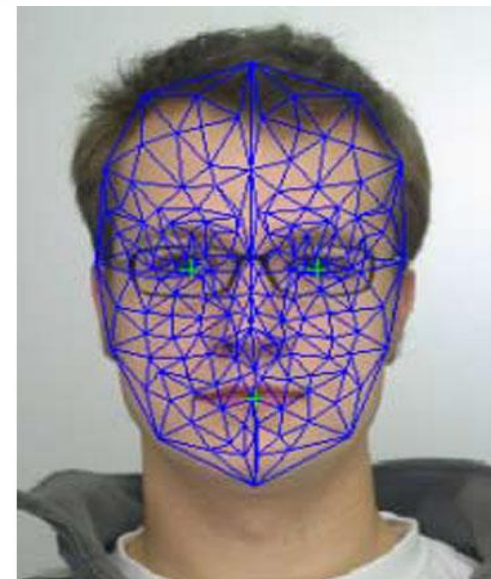
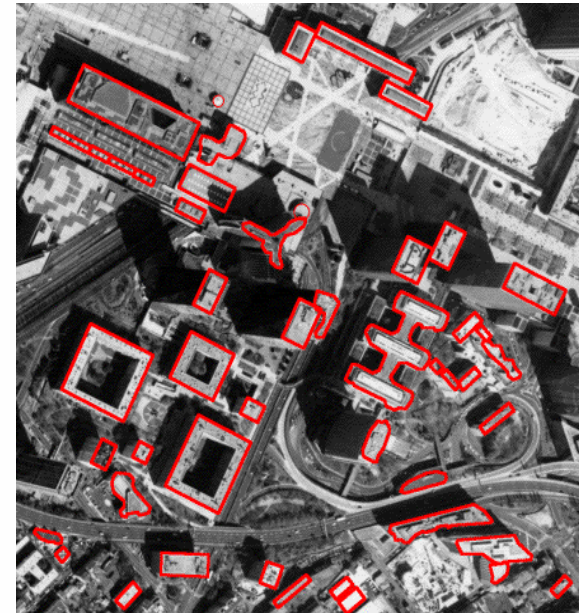
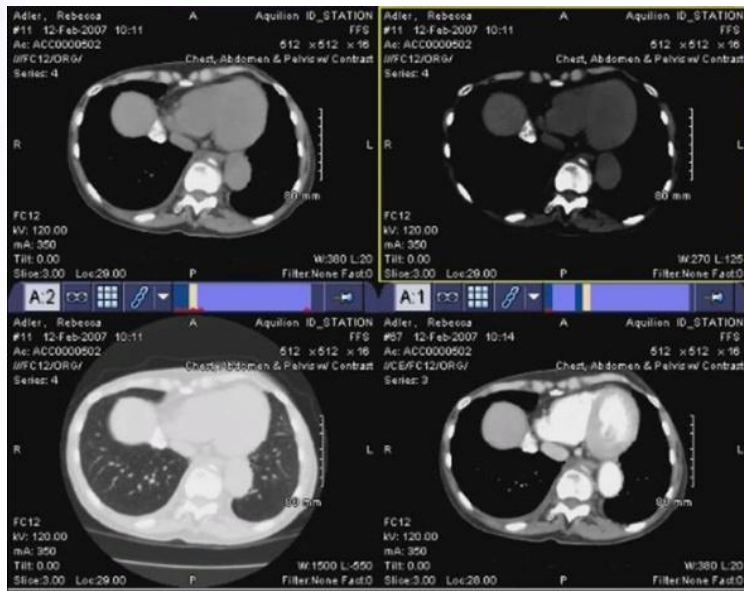
1. Synthèse d'images



1. Synthèse d'images



2. Analyse d'image



2. Analyse d'image



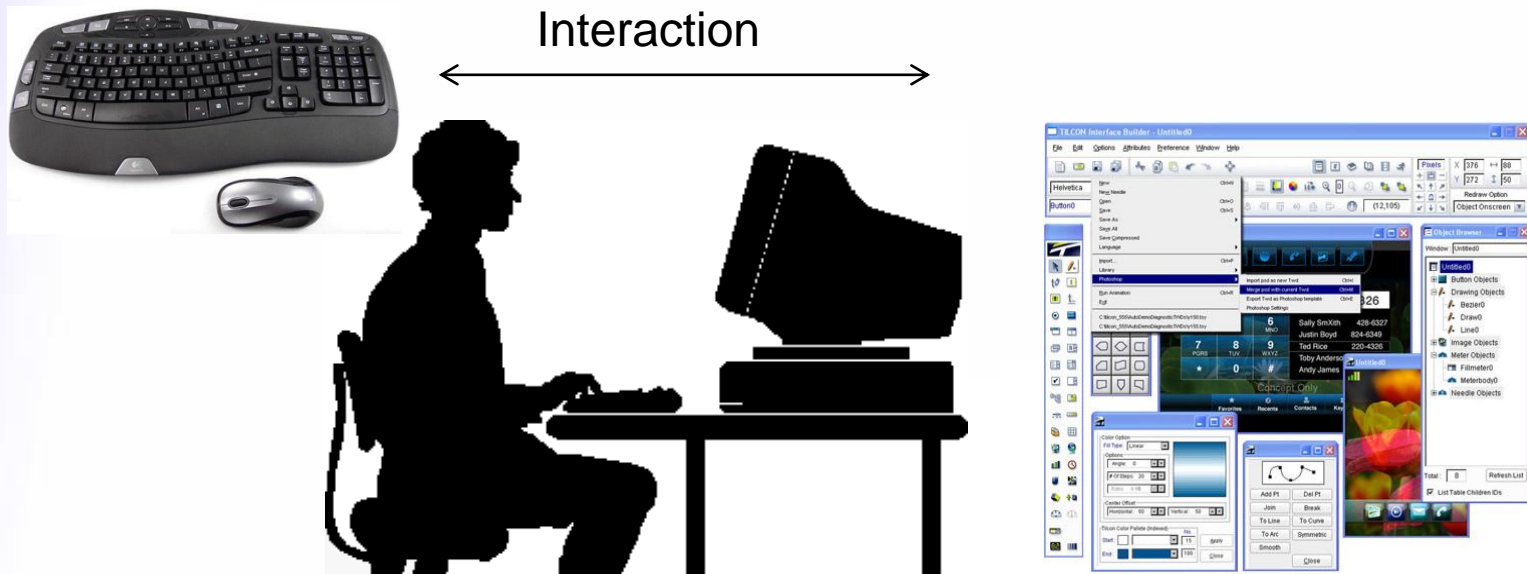
2. Analyse d'image



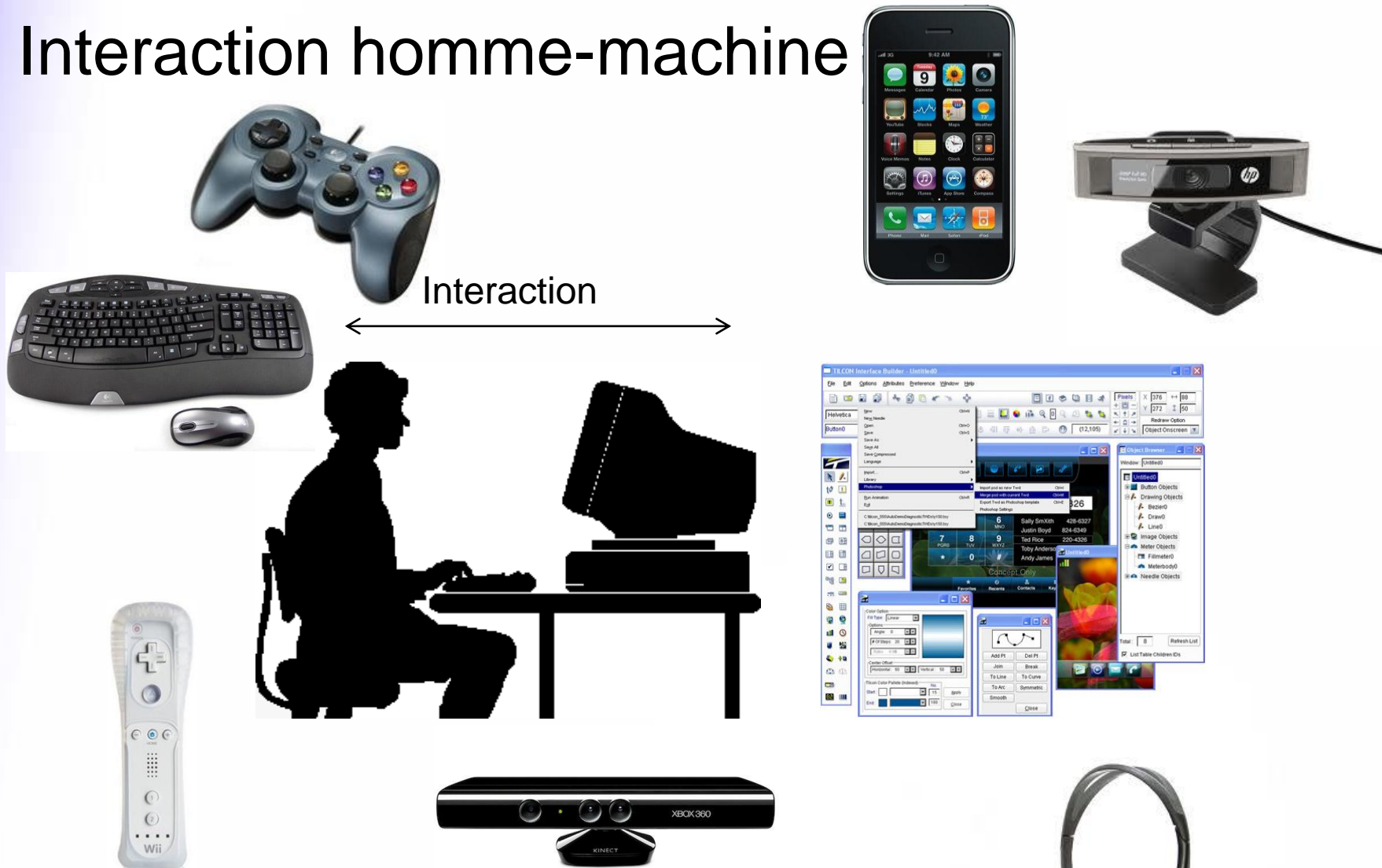
2. Analyse d'image



3. Interaction homme-machine



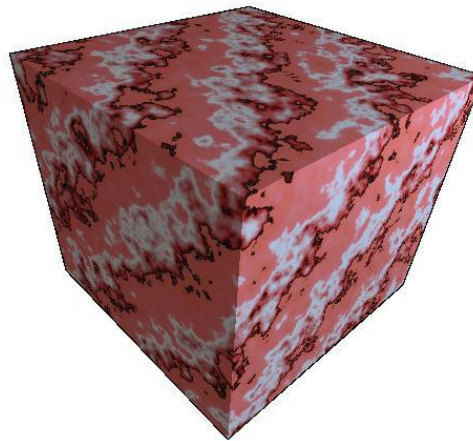
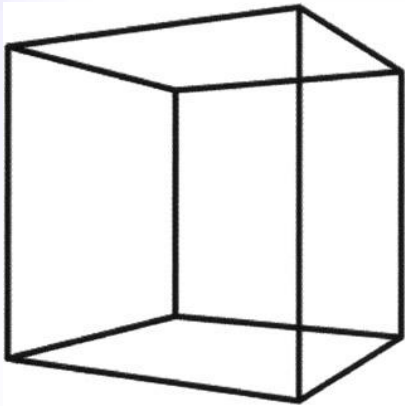
3. Interaction homme-machine



- De **nouveaux défis** en interface matérielle et logicielle grâce à
- des applications toujours plus diverses de l'informatique
 - une diversité croissante d'utilisateurs
 - des technologies permettant d'explorer de nouvelles formes d'interaction.

Enseignement

Enseignement



SYNTHESE D'IMAGE

GPU - Shaders

Moteurs graphiques

Programmation 3D

Fondements 3D

Enseignement



SYNTHESE D'IMAGE

GPU - Shaders

Moteurs graphiques

Programmation 3D

Fondements 3D

TRAITEMENT DU SIGNAL

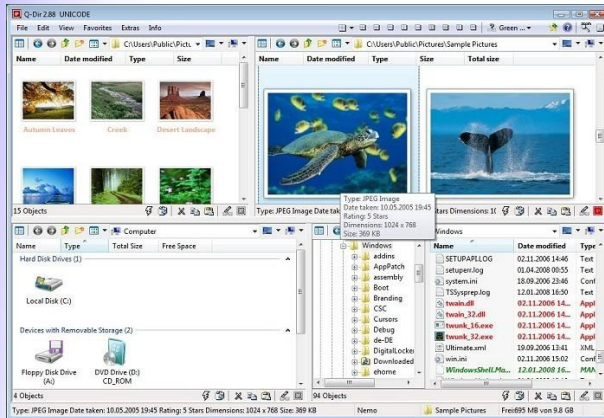
Vision par ordinateur

Analyse d'Image

Traitement d'Image

Traitement Parole

Enseignement



SYNTHESE D'IMAGE

GPU - Shaders

Moteurs graphiques

Programmation 3D

Fondements 3D

TRAITEMENT DU SIGNAL

Vision par ordinateur

Analyse d'Image

Traitement d'Image

Traitement Parole

IHM - INTERFACES

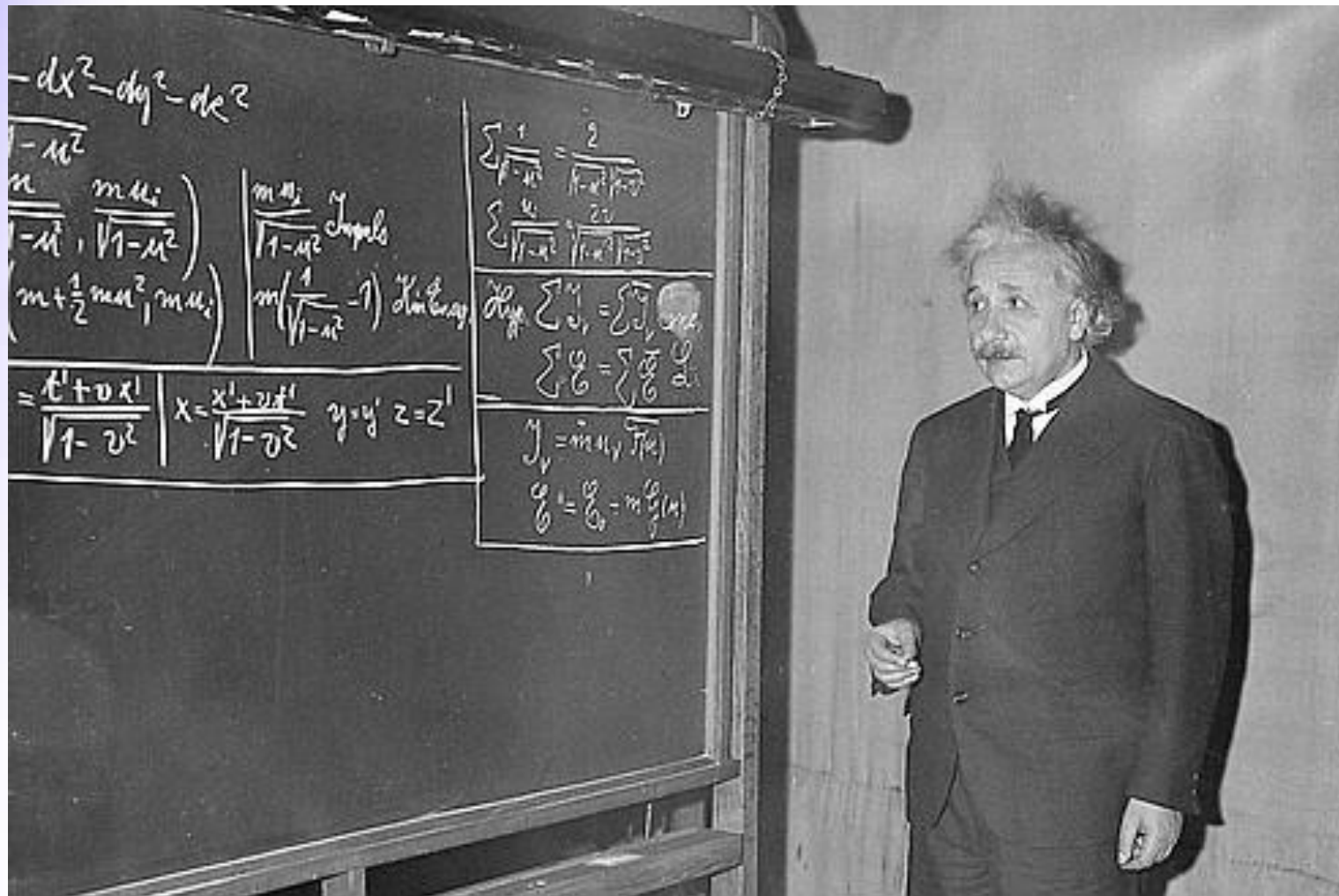
Android

Expérience Utilisateur

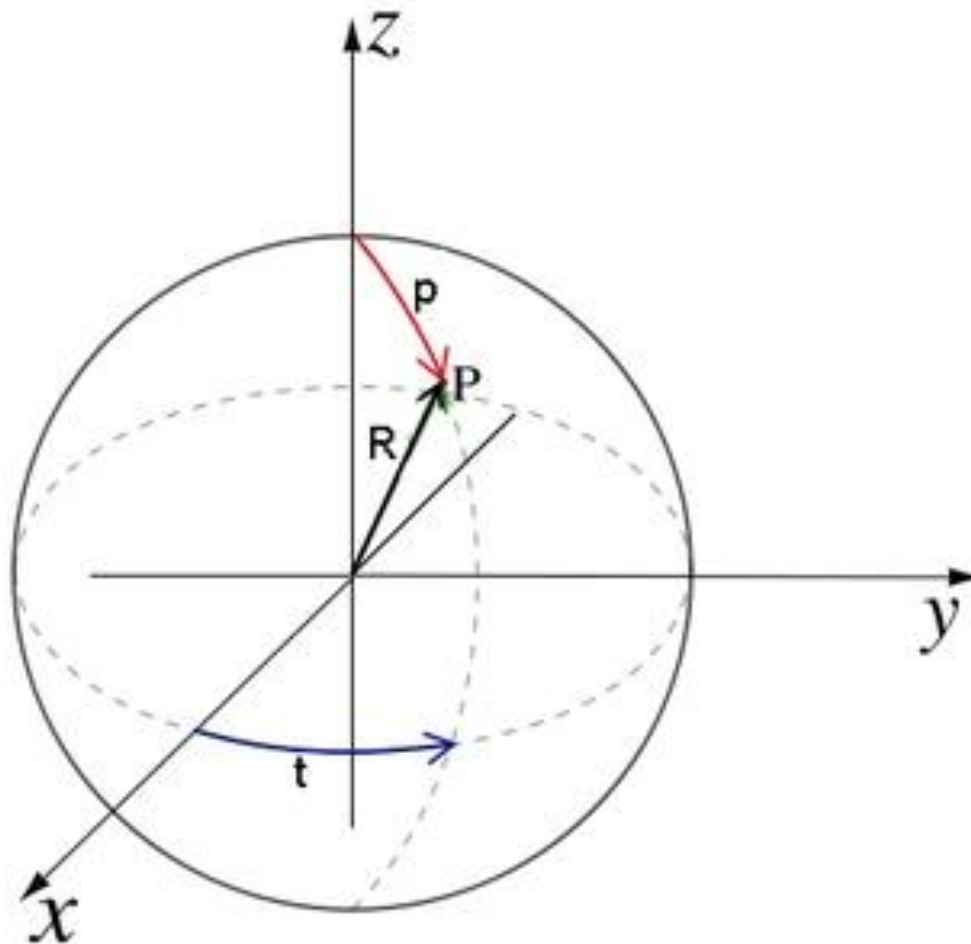
Ergonomie

Interaction Homme-machine

Les maths...



Les maths...



Double cursus I3 - M2 Recherche

Cette formation conduit à un double diplôme.

Elle ouvre vers les métiers R&D et donne accès à une thèse de doctorat.



M2 Recherche

"Systèmes Intelligents et Communicants"

- Traitement du signal et des images
- Vision artificielle
- Sciences cognitives
- Robotique



M2 Recherche "Interaction"

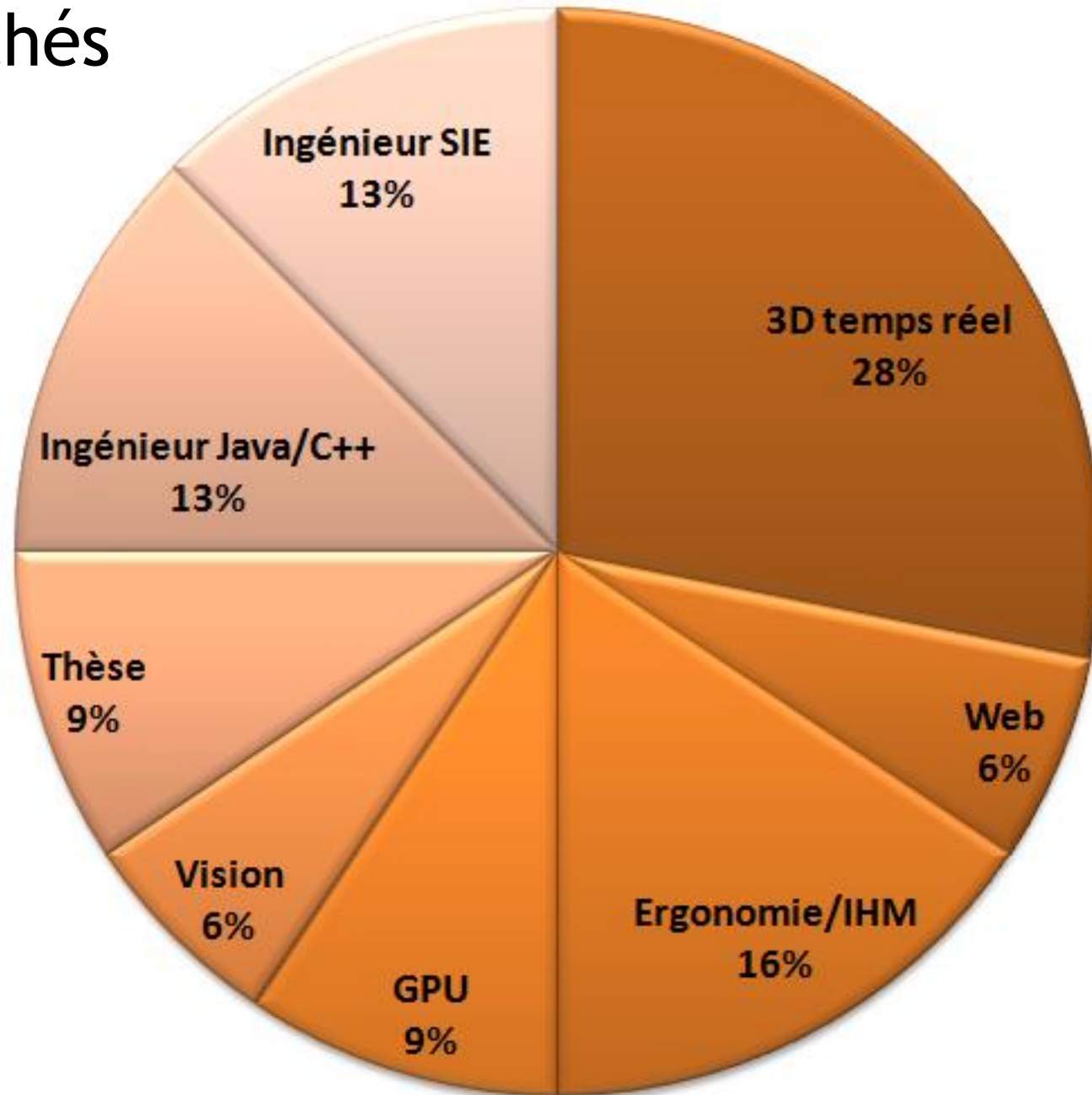
- Interfaces Homme-Machine
- Réalité virtuelle et augmentée
- Visualisation de données
- Avatars

Débouchés

- Design industriel - CAO
- Imagerie satellite, aérienne
- Développement mobile
- Ergonomie
- Simulation
- Imagerie médicale
- Développement Web
- Jeu Vidéo
- Cartographie
- Vision artificielle
- Réalité augmentée
- Développement GPU



Débouchés



2K16



