

Algorithmique fonctionnelle - Listes

©EISTI



11 février 2013

- 1 Listes
- 2 Fonctions sur les listes
- 3 OCaml, langage compilé

Rappels

Listes

La liste est la structure de donnée au centre du paradigme fonctionnel.

Une liste est définie comme une structure de données **linéaire** et **dynamique** d'éléments **de même type**.

C'est une structure **récursive** qui peut être :

- Vide
- La juxtaposition d'un élément, la **tête** et d'une autre liste, le **reste**

Rappels

Listes

Algorithmiquement, les fonctions sur les listes, permettant de les manipuler sont :

- **cons**(e : Element, l Liste d'Elements) : Liste d'Element
- **estVide**(l Liste d'Elements) : booléen
- **tete**(l Liste d'Elements) : Element
- **reste**(l Liste d'Elements) : Liste d'Elements

Ocaml

Listes

Il est possible de construire une liste, comme vu en Turbo Pascal, au moyen d'un type récursif.

Liste d'entiers, type récursif

```
type liste = Maillon of int * liste  
           | Nul;;
```

Ocaml

Listes

Une liste en Ocaml est une structure existante et manipulable comme définie en algorithmique.

Éléments du langage permettant de construire une liste :

Éléments du langage

[] : la constante liste vide

:: : le constructeur de liste

Ocaml

Exemple

```
let l = [ ];;  
let l = [3; 7; 12];;  
let l = 8 :: [3; 7; 12];;  
let m = 7 :: 5 :: [ ];;  
let l = 4 :: 2. :: [ ];;  
let m = [(function x -> x ** 2.); (function y -> y - 3)];;  
let l = [3, 7, 12];;
```

Fonctions de base

Tête et reste

Une liste est manipulable par les fonctions du module `List`.

- `List.hd` : retourne la tête de la liste
- `List.tl` : retourne le reste de la liste

Fonctions de base

Exemple

```
let l = [3; 8; 5] ;;  
List.hd l ;;      (* 3 *)  
List.tl l ;;      (* [8; 5] *)
```

Fonctions de base

Pattern-matching

Le pattern-matching permet d'identifier la tête et le reste d'une liste.

Fonction qui vérifie qu'une liste est uniquement remplie de zéros

```
let rec zero l =  
  match l with  
  [ ] -> true  
  | 0 :: r -> zero r  
  | _ :: r -> false;;
```

Fonctions de base

Fonction longueur d'une liste

```
let rec longueur l =  
  match l with  
  [ ] -> 0  
  | _ :: r -> 1 + longueur r ;;
```

Fonctions de base

Fonction longueur d'une liste

```
let rec amaigrir l =  
  match l with  
  a :: (b :: _ as r) -> if (a = b) then amaigrir r else a ::  
amaigrir r  
| _ -> l;;
```

Fonctions de base

Concaténation

Opérateur de concaténation : @

Concaténation

```
let l = [3; 12; 7] ;;  
let m = [2; 8] ;;  
let n = l @ m ;;
```

Fonctions avancées

Autres fonctions

- `List.length` : longueur de la liste
- `List.rev` : renverse la liste
- `List.mem` : vérifie qu'un élément appartient à la liste
- `List.nth` : retourne le i^{e} élément de la liste
- ...

Fonctions avancées

La fonction `List.map`

La fonction `List.map` permet d'appliquer une fonction **f** à chaque élément de la liste **l**.

Elle retourne une **nouvelle** liste dont chaque élément correspond à l'image de l'élément correspondant de **l** par la fonction **f**.

Exemple

```
let l = [3; 12; 7] ;;  
let f x = x * x ;;  
List.map f l ;;
```

Pouvons-nous écrire une telle fonction **mamap** ?

Fonctions avancées

Exercice

Bien sûr!!, Voici la fonction **mamap** :

```
let rec mamap f l =  
  match l with  
  [] -> []  
  | t :: r -> (f t) :: mamap f r;;
```

Fonctions avancées

Les fonctions `fold_left` et `fold_right`

Les fonctions `fold` sont des fonctions d'agrégat qui appliquent une fonction binaire à chacun des membres de la liste, de la manière suivante :

$$\text{fold_left } f \ a \ [e_1; e_2; e_3; \dots; e_n] = (f \ (f \ \dots \ (f \ (f \ a \ e_1) \ e_2) \ \dots \ e_{n-1}) \ e_n)$$

Exercice

```
fold_left (fun x y -> x + y) 2 [3; 7; 5]
let mystère l = List.fold_left (fun a b -> if b > a then b else a) (List.hd l) l
```

Fonctions avancées

Les fonctions `for_all` et `exists`

Les fonctions `for_all` et `exists` permettent de vérifier un prédicat sur une ou toutes les valeurs de la liste

Exemple

```
let l = [3; 5; 7; -2] ;;
```

```
List.for_all (fun x -> x mod 2 = 1) l ;;
```

```
List.exists (fun x -> x <= 0) l ;;
```

Fonctions avancées

Les fonctions `find` et `find_all`

Les fonctions `find` et `find_all` permettent d'appliquer un prédicat à tous les éléments de la liste et de retourner, celui ou ceux qui le vérifient.

Exemple

```
let l = [3; 5; 7; -2] ;;
```

```
List.find (fun x -> x >= 0) l ;;
```

```
List.find_all (fun x -> x >= 0) l ;;
```

Compilation

Éléments

- Création d'un fichier à l'extension **.ml**
- Compilation : `ocamlc -o fichexe Fic.ml`
- Exécution : `./fichexe`

Compilation

Librairies

- Création d'un fichier librairie à l'extension **.ml**
- Compilation de ce fichier : `ocamlc -c Fic.ml` → `Fic.cmo`
- Compilation du fichier principal, avec les librairies :
`ocamlc -o ficexe Fic.cmo Main.ml`

Bibliothèques

Exemple

Permet de regrouper des fonctionnalités dans un même fichier et de les réutiliser :

```
(* fichier ListeTools.ml *)
```

```
let rec mamap f l =  
  match l with  
  [] -> []  
  | t :: r -> (f t) :: mamap f r;;
```

```
let rec listeEnChaine l =  
  match l with  
  [] -> "[]" ^ "\n"  
  | t :: r -> string_of_int(t) ^ "- " ^ listeEnChaine r;;
```

Librairies

Exemple

Permet de regrouper des fonctionnalités dans un même fichier et de les réutiliser :

```
(* fichier Main.ml *)  
let l=[3; 5; 2; 7; 8] ;;  
print_endline (ListeTools.listeEnChaine  
               (ListeTools.mamap (fun x -> x * x) l)) ;;
```

Intéractions avec l'utilisateur

Fonctions

- `print_float`, `print_int`, `print_char`, `print_string`
- `print_newline`, `print_endline`
- `read_line`, `read_int`, `read_float`